

Die Würfelkette und wie man sie simulieren kann

W3	1W6 würfeln und das Ergebnis durch 2 teilen (aufrunden!)
W4	
W5	1W10 würfeln und das Ergebnis durch 2 teilen (aufrunden!)
W6	
W7	1W8 würfeln, bei einer 8 erneut würfeln
W8	
W10	
W12	
W14	(A) 1W7 (s.o.) würfeln, zusätzlich 1W6, bei 1-3: +0, bei 4-6: +7 (B) 1W20 würfeln, bei 15-20 erneut würfeln
W16	(A) 1W8 würfeln, zusätzlich 1W6, bei 1-3: +0, bei 4-6: +8 (B) 1W20 würfeln, bei 17-20 erneut würfeln
W20	
W24	1W12 würfeln, zusätzlich 1W6, bei 1-3: +0, bei 4-6: +12
W30	1W10 würfeln, zusätzlich 1W6, bei 1-2: +0, bei 3-4: +10, bei 5-6: +20