

## W4 & W8 Zufallstabelle für Monstergruppen

1. Wirf 1W4 und 1W8,
2. der W8 bestimmt die Art der Monster,
3. die Addition der beiden Ergebnisse ergibt die Anzahl,
4. die niedrigere Augenzahl bestimmt, wieviel Monster davon Zauberwirker sind.

W8	Monster	DCC RPG
1	Trolle	S. 429
2	Gnolle	S. 416
3	Echsenmenschen	S. 420
4	Dimensionsmatrosen	S. 405
5	Skelette	S. 426
6	Orks	S. 423
7	Goblins	S. 417
8	Affenmenschen	S. 395

Ein Beispiel:

Der W8 zeigt eine 3, der W4 eine 4. Die 3 auf dem W8 bedeutet, dass wir es mit Echsenmenschen zu tun haben, die Addition der beiden ergibt 7, also sind es sieben Echsenmenschen. Die niedrigste Augenzahl ist die 3, also sind von den sieben Echsenmenschen drei Zauberwirker.

### Varianten

In den Kommentaren zum ursprünglichen Beitrag hat blut und glas eine Variante vorgeschlagen, wodurch auch Gruppen ohne Zauberwirker möglich sind. Dazu wird einfach der W4 durch W6-1 ersetzt. Dadurch sind dann 0-5 pro Gruppe möglich. Durch seinen Vorschlag kam mir dann eine weitere Variante in den Sinn mit insgesamt weniger Zauberwirkern pro Gruppe, dabei wird in Schritt 4 die niedrigere Augenzahl durch zwei geteilt und abgerundet, dadurch sind 0-2 möglich.