

Klassenhandbücher für das DCC RPG erstellen

Die Details für die einzelnen Klassen sind zum Teil etwas über das Buch verstreut, um das am Spieltisch etwas übersichtlicher zu gestalten (und da nicht jeder immer ein Regelwerk zur Hand hat) habe ich für jede der sieben Klassen die relevantesten Seiten herausgesucht.

Wenn man die unten genannten Seiten in der Reihenfolge als Broschüre ausdruckt hat man für jede Klasse ein kleines Handbuch mit dem sich der Großteil des Spielgeschehens abdecken lässt.

Für die Zauberwirker empfehle ich dazu noch das *Sorcerer's Grimoire* von *Purple Sorcerer Games* (<http://purplesorcerer.com/grimoire.php>) und man ist bestens aufgestellt.

Mofte

<http://rumgecrawle.de>

- **Dieb**
34,35,36,37,38,40,41,83
- **Elf**
56,57,58,127,109,116,118,119,120,98,99,100,101,102,103,83
- **Halbling**
60,61,62,84
- **Kleriker**
28,29,30,31,32,96,97,128,122,123,84,82
- **Krieger**
42,43,44,46,47,88,89,90,91,82,84,85
- **Zauberer**
48,49,50,127,109,116,118,119,120,98,99,100,101,102,103,82
- **Zwerg**
52,53,54,88,89,90,91,92,84,85,86,80

(Die Seitenzahlen beziehen sich auf die dritte Auflage.)